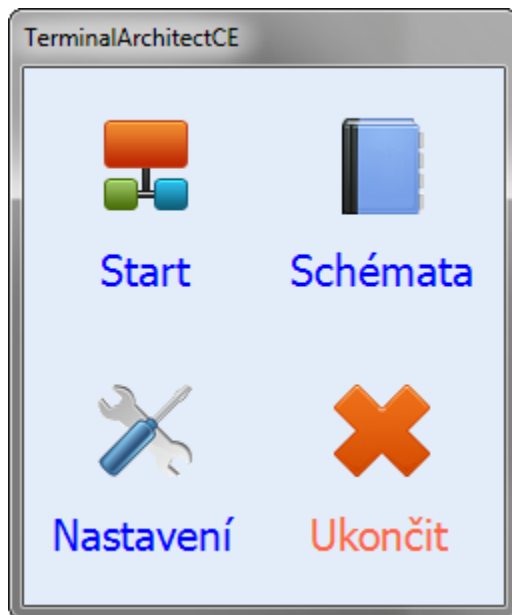


Programování odzvonilo. Terminal Architect ho obstará za vás!

Společnost CODEWARE s.r.o. uvádí na trh novou aplikaci Terminal Architect. Jedná se o jednoduchý program určený k tvorbě aplikačních schémat pro PC a mobilní terminály, který aspiruje na to být součástí povinné výbavy každé firmy pracující s jakoukoliv formou kódového zboží. Zásadních předností této aplikace je rovnou několik. Například velká škála možností při tvorbě schémat, finanční i časová úspora při tvorbě aplikace nebo intuitivní uživatelské rozhraní, které vývojáře bez obtíží dovede k zamýšlenému výsledku.

„My jsme už ve firmě o takovém programu přemýšleli delší dobu, jelikož už několik let programujeme aplikace na zakázku a napadlo nás, že než pokaždé programovat novou aplikaci, která se od jiných liší jen v několika detailech, proč neudělat univerzální program, ve kterém by si každý mohl nastavit své vlastní osobní parametry?“ vysvětluje původ myšlenky na Terminal Architect otec aplikace a dlouholetý programátor Martin Pivoňka.



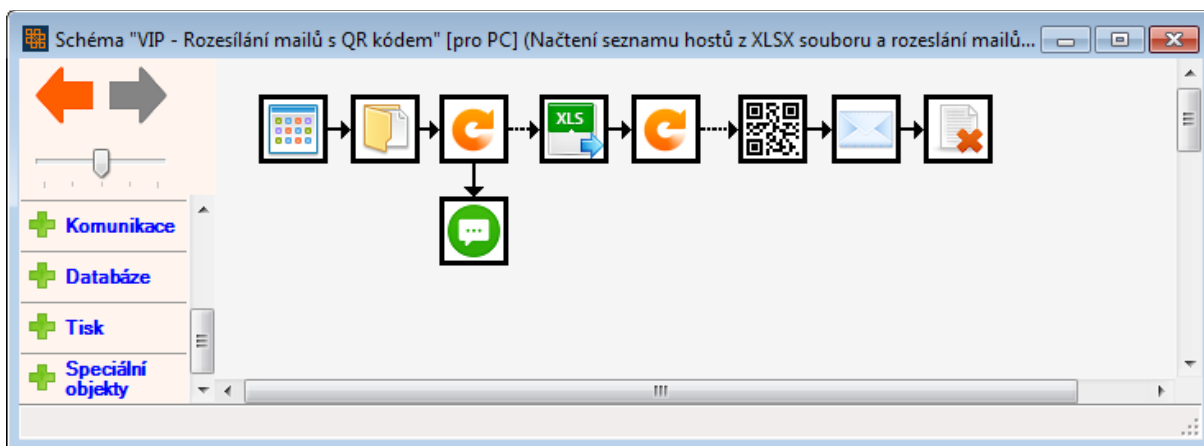
Terminal Architect poskytuje svobodu

Jednou z hlavních předností, na které nový software sází, je fakt, že vás neomezuje nutnost zaplatit drahé programátorské hodiny. Nebudete se tedy muset obávat, že se vám vytvoření opravdu všestranného schématu s mnoha funkcemi a oblastmi použití prodraží. Díky programu Terminal Architect bude jen a jen na vás, kolik funkcí bude váš mobilní terminál mít a jakým způsobem bude své úkoly vykonávat. Mezi základní nastavitelné funkce pak patří kupříkladu operace s interaktivními formuláři, odesílání dat, výběr souboru z disku nebo obsluha USB připojení, nicméně celkově budete mít na výběr z více jak padesáti funkcí.

„Složení a funkčnost jednotlivých objektů jsme vybírali na základě zkušeností s potřebami zákazníků ze zakázek realizovaných v předchozích letech. Tím se Terminal Architect liší od ostatních softwarů. Nevznikl s tím, že by měl ambici zákazníkům vnutit nějaký způsob nastavení nebo používání typu „jestli chceš tohle, tak musíš udělat tohle“. Díky tomu, že za ty roky víme naprosto přesně, co zákazník od terminálu očekává a potřebuje, se naopak jedná o pomocníka, který vám poskytne volnost a flexibilitu. Pomocí několika kliknutí můžete nastavit prakticky cokoliv. Je jen na vás, jestli ze strachu z chybování zaměstnanců funkce terminálu okleštíte, nebo jestli se vám naopak líbí představa všestrannosti a ze svých skladníků uděláte chodící odesílatele všech dat, které vám svou prací mohou poskytnout,“ vysvětluje vlastní fungování programu jeho autor Martin Pivoňka.

Terminal Architect nevyžaduje programátorské vzdělání

Obrovskou výhodou nového softwaru je fakt, že ho dokáže obsloužit i laik, který se v oboru programování příliš nepohybuje. Právě krok programování funkcí Terminal Architect obchází a tím svému majiteli šetří čas i peníze. Na něm je pak vlastně jen výběr funkcí, ze kterých svou aplikaci postaví. Ve výsledku pak aplikace vypadá jako řetězec z kostiček, které jsou mezi sebou pospojované linkou. Ta značí, jaký typ komunikace nebo procesu mezi jednotlivými články řetězce probíhá.



Jednoduché schéma pro generování QR kódů podle údajů ve XLSX souboru a rozeslání pomocí mailu

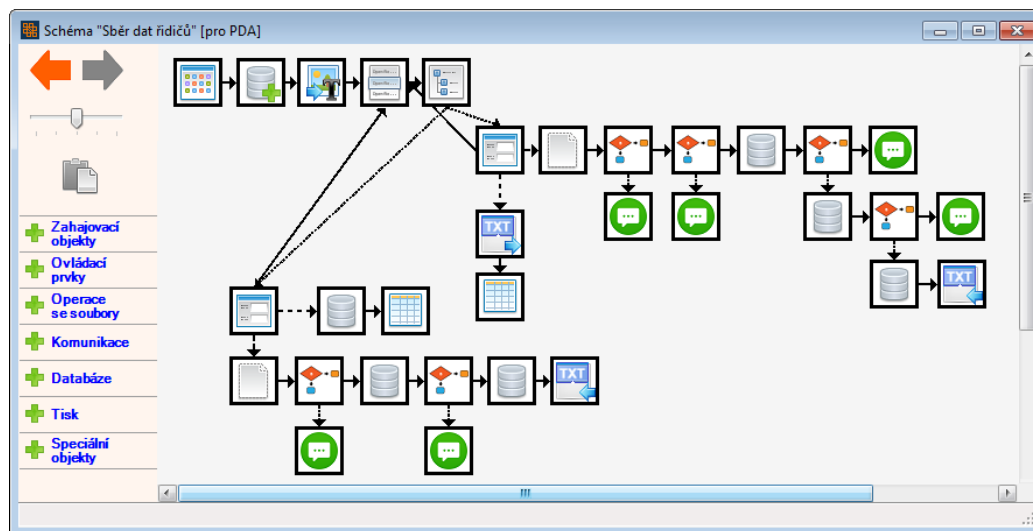


Schéma pro sledování zápůjček aut během předváděcích jízd

„Pracovně jsem o Terminal Architectu mluvil jako o takové stavebnici. Postavíte základní kámen, ze kterého se celé fungování odvíjí, a pak už jen vlastně stavíte pomyslné zdi jako omezení, chodby jako komunikační kanály nebo třeba okna do dalších prostředí. Výhodou je, že vaše stavebnice může mít prakticky jakékoliv množství dílků, takže si můžete vyhrát,“ říká s úsměvem Pivoňka.

Tvůrci programu také pro koncového zákazníka vytvořili přehledný manuál, který vás provede celým systémem tvorby schémat krok po kroku a obsahuje detailní popis všech „kostiček“, funkcí a nastavitelných parametrů, takže i laik, nepolíbený vnitřním světem terminálů, může po jeho přečtení program TerminalArchitect efektivně využívat.

Jednorázová investice, která se vyplatí

Na začátku článku jsme zmínili časovou a finanční úsporu o drahý čas programátorů. Sám Martin Pivoňka říká, že čas strávený u jeho softwaru se rovná maximálně polovině času, který by jako zkušený programátor, který ví co a jak, strávil u vlastního programování schématu: „Práci, kterou bych normálně dělal přibližně dva pracovní dny, mám s Terminal Architectem hotovou za jedno odpoledne.“

Takže, i v případě, že obsluhu programu svěříte ve firmě vašemu programátorovi, získáte větší efektivitu, jelikož se bude moci věnovat dalším úkolům a nebude vám dva dny sedět u jedné aplikace. Finanční úsporu pocítí především ti, kteří si až doteď práci, kterou Terminal Architect zvládne, objednávali externě: „Přesně ty firmy a lidé, kteří si u nás takovou práci pravidelně zadávali a platili, nyní mohou jednorázově investovat do našeho softwaru a neprohýbat se u placení účtů za programování,“ vypočítává majitel a zakladatel společnosti CODEWARE Vladislav Zvelebil.